ATKV-APPLOUS 2024 Laerskool Junior: Afrikaans

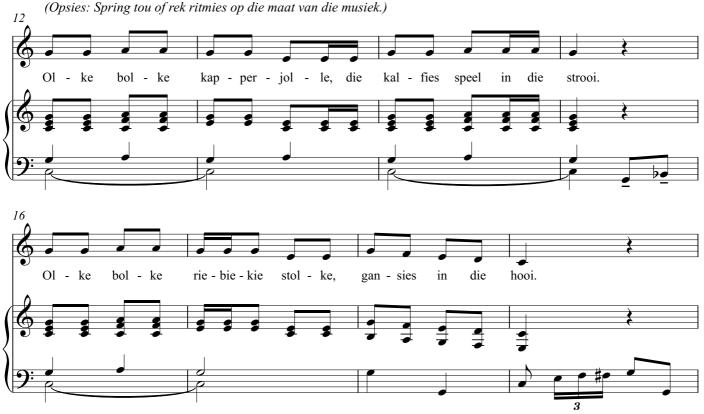
WIELIE WALIE-WYSIES

Tipiese kinderspeletjies kan saam met die liedjies uitgevoer word. Een moontlike opsie: vorm vooraf drie sirkels voor die koor; elke sirkel kan een van elk van die drie speletjies uitvoer en daarna weer by die koor aansluit of gespasieër voor die koor bly.

TRADISIONEEL TRADISIONEEL VERWERKING: RIEKIE VAN ASWEGEN



Maat 12 - 19: Speletjie 1. Speel enige tradisionele speletjie.



Lisensiehouer: Afrikaanse Taal- en Kultuurvereniging (ATKV)

Hierdie bladmusiek mag eksklusief gebruik word, vanaf 01/11/2023 tot 31/10/2024, deur 'n koor wat inskryf vir ATKV-Applous 2024. Om uitvoerregte ná hierdie periode aan te vra, en om kopieë aan te skaf, kontak gerus die ATKV by 011 919 900 of per e-pos: applous@atkv.org.za om die komponis se kontakbesonderhede te verkry. Die kopiereg berus te alle tye by die komponis.

A21, A22 en A23 van die Wet op Kopiereg 98 van 1978 is van toepassing.

Licence holder: Afrikaanse Taal- en Kultuurvereniging (ATKV)

This sheet music may, from 01/11/2023 until 31/10/2024, be used exclusively by a choir entered for ATKV-Applous 2024. To buy copies or to obtain performance rights after this period, please contact the ATKV for contact details of the composer. Phone: 011 919 9000 or email: applous@atkv.org.za. The copyright remains with the composer at all times.

S21, S22 and S23 of the Copyright Act No. 98 of 1978 applies.

Maat 20 - 27: Speletjie 2. Speel enige tradisionele speletjie, byvoorbeeld die "Olke bolke" vuisspeletjie in 'n sirkel.



Maat 28 - 35: Speletjie 3. Speel enige tradisionele speletjie. (Opsie: Kinders sit in 'n sirkel, elkeen met 'n leë koeldrankblikkie voor hom/haar. Die blikkie voor die kind word telkens op die pols opgetel en op die volgende pols ritmies voor die maat aan sy/haar linkerkant neergesit.)







Maat 57 - 76: Koorlede kan hier eenvoudige ritmiese dansaksies uitvoer wat by die ritme van die musiek pas; opsioneel kan daar 'n vingerklik op elke tweede pols van die maat gedoen word.







